



# **MECANIQUE DU SOLIDE**

## ***AIDE MEMOIRE***

*Hery RAMAROTAFIKA*  
*Maître de conférences*

*Laboratoire DYACO - Faculté des Sciences - Université d'Antananarivo*  
*Tél : 03407 531 11 – 032 07 531 11*  
*Mail: hery\_ramarotafika@yahoo.com*

## I. CINEMATIQUE DU SOLIDE

Le solide ( $S$ ) considéré, lié au repère  $S = (A; \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ , est en mouvement par rapport au repère fixe  $R_0 = (O; \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ .

### I.1. TORSEUR CINEMATIQUE

1. Pour deux points  $A$  et  $B$  liés au solide ( $S$ ), les éléments de réduction du torseur cinématique au point  $A$  et au point  $B$  sont respectivement :

$$[\Omega]_A = [\bar{\Omega}_{S/R_0}, \bar{V}_{R_0}(A \in S)] \quad (I.1)$$

$$[\Omega]_B = [\bar{\Omega}_{S/R_0}, \bar{V}_{R_0}(B \in S)] \quad (I.2)$$

2. la relation d'antisymétrie du torseur cinématique est

$$\bar{V}_{R_0}(B \in S) = \bar{V}_{R_0}(A \in S) + \bar{\Omega}_{S/R_0} \wedge \overline{AB} \quad (I.3)$$

Cette relation est aussi appelée relation fondamentale de la cinématique du solide

### I.2. REGLE DE DERIVATION

Pour deux repères quelconques  $R$  et  $R_p$  donnés, la règle de dérivation est la suivante :

$$\frac{d\vec{X}}{dt} / R = \frac{d\vec{X}}{dt} / R_p + \bar{\Omega}_{R_p/R} \wedge \vec{X} \quad (I.4)$$

Cette règle permet d'écrire les résultats dans un repère de projection  $R_p$  donné lorsque tous les vecteurs entrant dans cette relation sont exprimés dans le même repère  $R_p$ .

### I.3. COMPOSITION DE MOUVEMENTS

Pour les mouvements d'un point  $M$  par rapport au repère absolu  $R = (O; \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$

(mouvement absolu) et par rapport au repère relatif  $R' = (O'; x', y', z')$ , (mouvement relatif) on a :

1. **composition de vitesses** :  $\vec{V}_R(M) = \vec{V}_{R'}(M) + \vec{V}_R(M \in R')$  (I.5)

$$\text{où la vitesse d'entraînement est } \vec{V}_R(M \in R') = \vec{V}_R(O') + \bar{\Omega}_{R'/R} \wedge O'\vec{M} \quad (I.6)$$

$$\text{et la vitesse relative : } \vec{V}_{R'}(M) = \frac{d}{dt} / R' (O'\vec{M})$$

2. **composition d'accélération** :

$$\vec{\Gamma}_R(M) = \vec{\Gamma}_{R'}(M) + \vec{\Gamma}_C(M) + \vec{\Gamma}_e(M) \quad \text{avec :} \quad (I.8)$$

$$\text{l'accélération relative } \vec{\Gamma}_{R'} = \frac{d}{dt} / R' (\vec{V}_{R'}(M)), \quad (I.9)$$

$$\text{l'accélération de Coriolis : } \vec{\Gamma}_C(M) = 2 \cdot \bar{\Omega}_{R'/R} \wedge \vec{V}_{R'}(M) \text{ et l'accélération } \quad (I.10)$$

$$\text{d'entraînement : } \vec{\Gamma}_e(M) = \vec{\Gamma}_R(O') + \frac{d}{dt} / R (\bar{\Omega}_{R'/R}) \wedge O'\vec{M} + \bar{\Omega}_{R'/R} \wedge (\bar{\Omega}_{R'/R} \wedge O'\vec{M}) \quad (I.11)$$

### I.4. LES ANGLES D'EULER ( $\psi, \theta, \phi$ )

Pour déterminer les angles d'Euler, il faut d'abord déterminer l'axe des nœuds et après seulement on détermine les angles d'Euler

L'axe des nœuds est défini par :  $(O, \vec{u}) = (O; \vec{x}_0, \vec{y}_0) \cap (O; \vec{x}, \vec{y})$  et le trièdre  $(\vec{u}, \vec{z}, \vec{z}_0)$  est direct.

1. La précession est la rotation  $(\psi, \vec{z}_0)$  qui transforme  $R_0 = (O; \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  en

$$R_1 = (O; \vec{u}, \vec{v}, \vec{z}_0) \text{ avec } \bar{\Omega}_{R_1/R_0} = \dot{\psi} \vec{z}_0$$

2. La nutation est la rotation  $(\theta, \vec{u})$  qui transforme  $R1 = (O; \vec{u}, \vec{v}, \vec{z}_o)$  en  $R2 = (O; \vec{u}, \vec{\tau}, \vec{z})$

$$\text{avec } \vec{\Omega}_{R2/R1} = \dot{\theta} \vec{u}$$

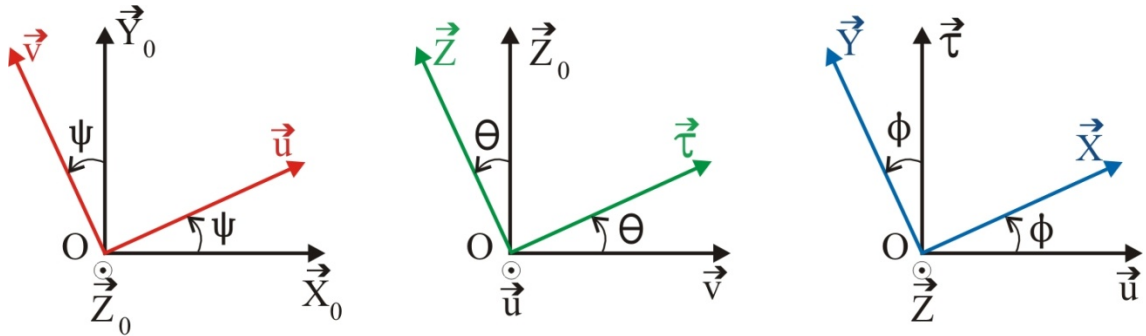
3. et la rotation propre  $(\phi, \vec{z})$  transforme  $R2 = (O; \vec{u}, \vec{\tau}, \vec{z})$  en  $S = (A; \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  avec

$$\vec{\Omega}_{S/R2} = \dot{\phi} \vec{z}$$

4. Dans chacune de ces rotations il faut écrire le tableau de changement de base

5. Le vecteur instantané de rotation du repère  $S$  par rapport à  $R_0$  est

$\vec{\Omega}_{S/R_0} = \dot{\psi} \vec{z}_o + \dot{\theta} \vec{u} + \dot{\phi} \vec{z}$  qu'on exprimera, à titre d'exercice, dans les repères  $R_0, R1, R2$  et  $S$



### 1.5. CINEMATIQUE DE CONTACT DE DEUX SOLIDES

Les deux solides  $S1$  et  $S2$  en mouvement par rapport à  $R_0$  sont en contact ponctuel permanent au point  $I$ . Ce point de contact  $I$  est triple : un point  $I$  lié à  $(S1)$  noté  $I \in S1$ , un point  $I$  lié à  $(S2)$  noté  $I \in S2$ , un point  $I$  lié à l'espace rattaché à  $R_0$  appelé point géométrique et noté  $(I)$ .

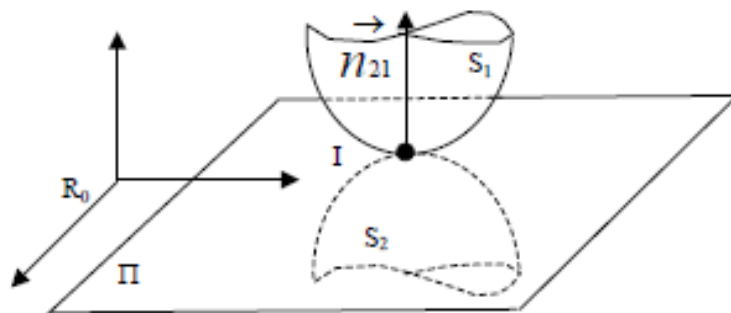
Pour le mouvement de  $(S1)$  par rapport à  $(S2)$ , le vecteur de glissement de  $(S1)$  sur  $(S2)$  au point  $(I)$  est noté  $\vec{V}_g = \vec{V}(S1/S2)_I = \vec{V}_{S2}(I \in S1)$ .

On peut le calculer à l'aide de la composition de vitesses :

-soit par  $\vec{V}_g = \vec{V}_{S2}(I \in S1) = \vec{V}_R(I \in S1) - \vec{V}_R(I \in S2)$  pour  $S2$  repère relatif et  $R$  le repère absolu considéré ;

-soit par  $\vec{V}_g = \vec{V}_{S2}(I \in S1) = \vec{V}_{S2}(I) - \vec{V}_{S1}(I)$  où  $I$  est le point géométrique de contact,  $S1$  le repère relatif et  $S2$  le repère absolu ( composition de vitesses).

Il faut noter que le vecteur vitesse du point géométrique  $I$  est calculé par dérivation direct. Dans le mouvement de contact de  $(S1)$  sur  $(S2)$ , au point  $(I)$  s'effectue aussi le mouvement de roulement et le mouvement de pivotement. On parle alors de mouvement de roulement sans glissement lorsque  $\vec{V}_g$  est nul et de mouvement de roulement avec glissement lorsque  $\vec{V}_g$  est non nul.



## I.6.MOUVEMENT PLAN SUR PLAN

1. définition : Le mouvement du solide ( $S$ ) est dit plan sur le plan fixe ( $P_o$ ) lorsque les trajectoires de tous les points de ce solide sont planes et parallèles au plan ( $P_o$ ).
2. caractéristiques : on considérera le mouvement du plan  $P = (A; \vec{x}, \vec{y})$  sur le plan fixe  $P_o = (O; \vec{x}_o, \vec{y}_o)$ , ces deux plans sont, à tout instant  $t$ , en coïncidence l'un sur l'autre. Les caractéristiques du mouvement plan sur plan sont :
  - le centre instantané de rotation  $I$  défini par :  $\vec{V}_{P_o}(I \in P) = \vec{0}$  (I.12)

de cette relation on déduit la position du CIR( $I$ ) par  $A\vec{I} = \frac{\vec{\Omega}_{S/R_o}}{\Omega^2} \wedge \vec{V}_{R_o}(A \in S)$  (I.13)

- la base ( $Co$ ) de ce mouvement est l'ensemble des positions du CIR( $I$ ) qui varie par rapport à  $P_o$  :  $(Co) = \{CIR(I)/P_o\}$ .
  - La roulante ( $C$ ) de ce mouvement est l'ensemble des positions du CIR( $I$ ) qui varie par rapport à  $P$  :  $(C) = \{CIR(I)/P\}$
3. Propriétés du mouvement plan sur plan:
    - Le CIR( $I$ ) a même vitesse par rapport à  $P_o$  et  $P$  :
 
$$\vec{V}_{P_o}(I) = \vec{V}_P(I), \quad (I.14)$$
    - Connaissant dans  $P_o$  la trajectoire ( $C_M$ ) d'un point  $M$  lié à  $P$ , le CIR( $I$ ) se trouve sur la perpendiculaire en  $M$  à la tangente en  $M$  à la trajectoire ( $C_M$ ).
    - Etant donné un point fixe  $B$  dans le plan  $P_o$  et une droite variable ( $D$ ) liée au plan  $P$ , le CIR( $I$ ) se trouve sur la perpendiculaire en  $B$  à la droite ( $D$ ).

## II. CINETIQUE DU SOLIDE

On distinguera le mouvement du solide ( $S$ ) par rapport au repère galiléen  $Ro = (O; \vec{x}_o, \vec{y}_o, \vec{z}_o)$  de vecteur quantité de mouvement  $\vec{P}_{Ro}(S) = m\vec{V}_{Ro}(G \in S)$  ; et le mouvement du solide ( $S$ ) autour de son centre de masse  $G$  (appelé aussi mouvement par rapport au repère de Koenig  $K = (G; \vec{x}_o, \vec{y}_o, \vec{z}_o)$ ) de vecteur quantité de mouvement nul.

### II.1. FORMULAIRE

TYPES DE MOUVEMENTS	VECTEUR MOMENT CINETIQUE EN UN POINT A et G:	VECTEUR MOMENT DYNAMIQUE EN UN POINT A et G :	ENERGIE CINETIQUE DU SOLIDE (S)
MOUVEMENT AROUND D'UN POINT FIXE A PAR RAPPORT à Ro $\vec{V}_{Ro}(A \in S) = \vec{0}$	$\vec{\sigma}_{Ro}(A, S) = J(A, S) \cdot \vec{\Omega}_{S/Ro}$	$\vec{\delta}_{Ro}(A, S) = \frac{d}{dt/Ro}(\vec{\sigma}_{Ro}(A, S))$	$Ec_{Ro}(S) = \frac{1}{2} \cdot \vec{\sigma}_{Ro}(A, S) \cdot \vec{\Omega}_{S/Ro}$
MOUVEMENT AROUND DU CENTRE DE MASSE G	$\vec{\sigma}_K(G, S) = J(G, S) \cdot \vec{\Omega}_{S/Ro}$	$\vec{\delta}_K(G, S) = \frac{d}{dt/Ro}(\vec{\sigma}_K(G, S))$	$Ec_K(S) = \frac{1}{2} \cdot \vec{\sigma}_K(G, S) \cdot \vec{\Omega}_{S/Ro}$
MOUVEMENT QUELCONQUE (pour un point A quelconque)	$\vec{\sigma}_{Ro}(A, S) = \vec{\sigma}_K(G, S) + m\vec{V}_{Ro}(G \in S) \wedge \vec{GA}$	$\vec{\delta}_{Ro}(A, S) = \frac{d}{dt/Ro}(\vec{\sigma}_{Ro}(A, S)) + \vec{V}_{Ro}(A) \wedge m\vec{V}_{Ro}(G \in S)$ Ou encore : $\vec{\delta}_{Ro}(A, S) = \vec{\delta}_K(G, S) + m\vec{V}_{Ro}(G \in S) \wedge \vec{GA}$	$Ec_{Ro}(S) = Ec_K(S) + \frac{1}{2} m\vec{V}_{Ro}^2(G)$

Conseil : avant d'appliquer les formules, il faut reconnaître le type de mouvement du solide(quelconque ou autour d'un point fixe)

### II.2. : TORSEUR CINETIQUE :

Eléments de réduction du torseur cinétique aux deux points A et B du solide (S) :

$$\text{au point A : } [\sigma]_{A \in S} = [ m\vec{V}_{Ro}(G \in S) , \vec{\sigma}_{Ro}(A, S) ] \quad (II.1)$$

$$\text{au point B : } [\sigma]_{B \in S} = [ m\vec{V}_{Ro}(G \in S) , \vec{\sigma}_{Ro}(B, S) ] \quad (II.2)$$

la relation d'antisymétrie de ce torseur en ces deux points A et B est:

$$\vec{\sigma}_{Ro}(B \in S) = \vec{\sigma}_{Ro}(A \in S) + m\vec{V}_{Ro}(G \in S) \wedge \vec{AB} \quad (II.3)$$

II.3. CALCULS de la position du centre de masse G et de l'opérateur d'inertie  $J(O, S)/R = (O; \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ .

II.3.1 Position du centre de masse G d'un solide continu :

$$m\vec{OG} = \int_{M \in S} \vec{OM} \cdot dm(M) \quad (II.4)$$

1. Exploiter les éléments de symétrie du solide (S) par rapport au repère de calcul : le centre de masse G se trouve toujours sur les éléments de symétrie du solide s'il y en a.
2. Ecrire cette relation vectorielle dans le système d'axes cartésiens.
3. dans le calcul, commencer par définir l'élément M de masse dm(M) dans le repère de calcul adapté à la forme du solide.
4. Faire le calcul dans ce repère adapté en respectant les bornes d'intégration qui doivent couvrir tout le solide concerné.

### II.3.2 Calcul de l'opérateur d'inertie d'un solide continu $J(O,S)/R = (O; \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$

a)- Il faut exploiter l'une des propriétés suivantes lorsqu'elle se présente.

1. Si un axe du repère R est un axe de révolution matérielle du solide (S), l'opérateur d'inertie est dit cylindrique de la forme :  $J(O,S) = (A,A,C)/R$  où C est relatif à l'axe de révolution.
2. Si deux axes du repère R sont axes de révolution matérielle du solide (S), l'opérateur d'inertie est dit sphérique de la forme :  $J(O,S) = (A,A,A)/R$ .
3. Si un axe du repère R est un axe de symétrie matérielle du solide (S), les éléments non diagonaux de  $J(O,S)/R = (O; \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  relatifs à cet axe sont nuls. (Par exemple, si  $(O; \vec{x})$  est un axe de symétrie matérielle du solide (S), les éléments  $J_{oxy}$  et  $J_{oxz}$  sont nuls).
4. Si deux axes du repère R sont des axes de symétrie matérielle du solide (S), l'opérateur d'inertie est diagonal de la forme :  $J(O,S) = (A,B,C)/R$ .
5. Si un plan du repère R est un plan de symétrie pour le solide (S), les éléments non diagonaux non relatif à ce plan sont nuls. (Par exemple, si le plan  $(O, \vec{x}, \vec{y})$  est un plan de symétrie matérielle du solide (S),  $J_{oxy} \neq 0$  et  $J_{oxz} = J_{oyz} = 0$ ). En conséquence, lorsque deux plans du repère R sont les plans de symétrie matérielle du solide (S), l'opérateur d'inertie est diagonal :

$$J(O,S) = (A,B,C)/R.$$

b)- Pour les calculs, reprendre 3 et 4 dans II.3.1.

### II.3.3 théorème de Huygens :

Le théorème de Huygens permet de calculer l'opérateur d'inertie  $J(O,S)/R = (O; \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  à partir de l'opérateur d'inertie  $J(G,S)/R_G = (G; \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  et vice versa. Les deux repères doivent être en translation de vecteur  $\vec{OG} = \alpha\vec{x} + \beta\vec{y} + \gamma\vec{z}$ .

Les expressions déduites de ce théorème sont :

$J_{Ox} = J_{Gx} + m(\beta^2 + \gamma^2)$	$J_{Oxy} = J_{Gxy} + m\alpha\beta$
$J_{Oy} = J_{Gy} + m(\alpha^2 + \gamma^2)$	$J_{Oxz} = J_{Gxz} + m\alpha\gamma$
$J_{Oz} = J_{Gz} + m(\alpha^2 + \beta^2)$	$J_{Oyz} = J_{Gyz} + m\beta\gamma$

### II.3.4 : Moment d'inertie d'un solide par rapport à un axe $(\Delta) = (O; \vec{u})$

$$J_{\Delta} = J_{(O, \vec{u})} = {}^t[u].J(O,S)/R(O; \vec{x}, \vec{y}, \vec{z}).[u].$$

Notons que ces matrices sont exprimées dans la même base du repère R

### II.3.5 exercices :

A titre d'exercices, l'étudiant doit déterminer la position du centre de masse G et l'opérateur d'inertie  $J(O,S)/R = (O; \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  des portions des solides homogènes (S) suivants : quart de cerceau, quart de disque, demi-sphère  $S(O,a)$ , demi-boule  $S(O,a)$ , cône de sommet O, triangle rectangle OAB, cube de sommet O, cylindre de hauteur h et de base circulaire  $(o,a)$ .

Appliquer également le théorème de Huygens lorsque c'est possible.